

ZINStudio™

LIVESTREAM

ZIN Studio バージョン 3.0 で Zumba®バーチャルクラスをライブストリーミングで配信する準備ができました！
ここでは、ライブストリームクラスのスケジュールリングや共有、開催するための方法を説明します。

ZIN STUDIO™ ウェブサイト

アプリを利用したライブストリームクラスの開催についてお伝えする前に、以下の事は引き続きできますので、ご確認ください：

- ・ ZIN Studio™のウェブサイトで、事前に録画されたクラスをスケジュールしてアップロードすること
- ・ ZIN Studio™のウェブサイト上で承認されたプラットフォームからライブストリームクラスをリンクすること

さらに、あなたのクラスはすべて www.zumba.dance に表示されますので、参加者がクラスを検索してアクセスすることができます。

ZIN Studio™のウェブサイトでは、ZIN Studio™ライブストリームクラスを作成し、スケジュールを立てることができます。ただし、ライブストリームクラスを開催できるのは、ZIN™ Studio Livestream モバイルアプリのみです。

ZIN Studio™でライブストリームクラスを開催するには：

- ・ [ZIN Studio™のウェブサイト](#)の「Add Your Livestream/ライブストリームを追加」をクリックし、指示に従ってください。
- ・ クラスの詳細セクションで、「ZIN Studio™ Livestream」のオプションを選択してください。クラス情報を全て入力して「Save Class/クラスを保存」をクリック、そして ZIN Studio™ Livestream モバイルアプリをダウンロードしてログインすると、そのクラスが表示されます。

ZIN STUDIO™ LIVESTREAM/ライブストリーム アプリ

ZIN Studio™ Livestream アプリを使えば、いつでもどこでも、すべての場所でライブストリームクラスをスケジュールし、共有し、開催することができます！

アプリをダウンロードしてスタートする

1. ZIN Studio™ Livestream モバイルアプリを App Store (iOS ユーザー向け) または Google Play (Android ユーザー向け) でダウンロードしてください。

2. ダウンロードが完了すると、Zumba.com の ZIN™認証情報を使ってサインインするように促されます。
3. ログインすると、スケジュールリング、共有、ストリーミングなどの簡単なリマインダーが届きます。これで準備が完了です！

アプリ上でライブストリームクラスを作成する

上記で示したように ZIN Studio™のウェブサイト上にライブストリームクラスをスケジュールすることもできますが、アプリ上でスケジュールを立てることもできます。クラスを作成してスケジュールを組むには：

1. アプリの下部にある紫色の「Create a Livestream/ライブストリームを作成」ボタンをタップします。クラス名、開始時間、クラスの時間、クラスの言語など、このライブストリームにクラスの詳細を追加します。また、この画面でクラスを宣伝するための画像のアップロードや、クラスの支払いオプションを選択することもできます。（詳細は後ほど！）

プロのアドバイス： 画像は高画質のものを選択してください。この画像は、参加者が www.zumba.dance でクラスを選択する際に表示されるものになります。

2. 「Save Class/クラスを保存」をクリックすると、クラスが共有可能な状態になったことを知らせる画面が表示されます。「Share/共有」をクリックすると、クラスのリンクを E メール、WhatsApp、メッセージなどで共有することができます。

プロのアドバイス： ライブストリームクラスは、少なくとも 1 日前までに設定することをお勧めします。

支払いのオプション

アプリと ZIN Studio™のウェブサイトのクラス詳細のセクションに、クラスの価格と通貨の両方を設定することができます。あなたの時間とスキルは貴重なものであることを忘れないでください。支払い方法は PayPal™とその他のお支払い方法の 2 種類があります。

- ・ **PayPal™：** 参加者が PayPal™から支払いをした後、クラスが受講できるようになります。このオプションの場合、PayPal™の E メールを入力する必要があります（または、www.paypal.com で E メールを設定する必要があります）。あなたのクラスに無料でアクセスできるようにしたい場合を除き、学生コードは必要ありません（詳しくはプロのヒントをご覧ください）。
- ・ **その他の支払いオプション：** このオプションを選択した場合、支払い方法を追加することができます。例えば、支払いに Venmo を使用している場合、参加者が Venmo 経由での支払いを完了後、あなたのクラスの学生コードを参加者に送ることができます。すると、その参加者は www.zumba.dance にコードを入力して、あなたのクラスにアクセスできます。クラスの詳細ページで提供された学生コードを使用することもできますし、コードをカスタマイズすることもできます。

プロのアドバイス: クラスの金額を0ドルに設定した場合、支払いの欄に記入する必要はありません。寄付金ベースのクラスを希望する場合は、「Additional Details/その他の詳細」セクションに支払いの詳細を記入してください。

ライブストリームクラスの開始

共有後、新しく作成したクラスは、アプリのホームページに表示され、クラスが始まるまでのカウントダウンが表示されます。クラスの右端にある 3 つのドットをタップすると、クラスオプションが表示されます。その中には、以下が含まれています:

- ・ Edit class details/クラスの詳細の編集
- ・ Copy your student code/学生コードをコピー
- ・ Share your class/クラスの共有
- ・ Delete your class/クラスの削除

クラスが始まる 15 分前になると、クラスオプションに 5 つ目のオプション「Start Livestream/ライブストリームを開始」が表示されます。クラスが始まる 15 分前にタップして開始すると、プレビューモードになります!

プレビューモード

プレビューモードでは、ライブストリームを開始する前に必要な調整を行うことができます。プレビューモードでは:

- ・ ランドスケープモード(水平方向)でのライブストリーミングの準備
- ・ 音楽の準備ができていることを確認してください。ライブストリームのクラスでは、どのアプリ(ZINTM Play を含む)の曲でも使用できます。
- ・ 音量が適切なレベルになっていることを確認してください。
- ・ クラスの際に外部スピーカーを使用して音楽を再生する場合は、携帯電話がスピーカーの近くにあることを確認してください。

また、プレビューモードにしている間は、参加者はまだ閲覧することができないので注意してください。

プロのアドバイス: 1~2 曲をバッファとして再生しておくことで、クラス開始の準備が整う頃に音楽を流すことができます。

あなたのクラスが始まる予定の時間までカウントダウンするタイマーと、赤い “Start Broadcast ” ボタンが表示されます。クラスを始める準備ができたらタップして、動き出す準備をしましょう!

もしもギリギリになってしまったら！

カウントダウンタイマーが 0:00 になった後にライブストリームを開始する場合は、タイマーの上にある「Start Livestream/ライブストリームを開始」をクリックしてください。プレビューモードにはなりませんので、そのままライブストリームに入ります。

プロのアドバイス: アプリをダウンロードする際には、必ず ZIN Studio™ Livestream のプッシュ通知をオンにしてください。アプリから自動的にプッシュ通知が届きます。クラスの 15 分前にプレビューモードに招待されます。

注意: 予定していたライブストリームクラスの開始時刻に 15 分以上遅れた場合、そのクラスは自動的にキャンセルされ、過去のクラス (past classes) に移動します。クラスに申し込んだ参加者への連絡や返金の手続きは、あなたの責任となります。

クラス中

ZIN Studio™ Livestream は一方通行のプラットフォームで、参加者はあなたを見ることができますが、あなたは参加者を見ることができません。これは本当に良いことです。品質が向上し、音楽と動きのシンクロ率が高まることを意味します。

クラスの間、参加者は絵文字で反応することができます。クラスの間や終了後に参加者が出した絵文字の反応を見ることができるようになります。

クラス終了後

クラスが終わったら、アプリのホームページの上部にある「Past/過去」タブをチェックしてみましょう。以下が確認できます。

- ・ The class that just occurred/いま終了したクラス
- ・ 左上に参加費を支払った人、または学生コードを使用した人の人数
- ・ 右上にクラスでのコメントの量 タップするとコメントや絵文字の反応を見ることができます。

ZIN Studio™ についてのご質問がある場合は [こちらの FAQ ページ](#) をご確認ください。(英語のサイトです。)

*ライブストリームのクラスを教えるには、一般的にライブストリームを行う国にある演奏権団体の 1 つ以上の演奏ライセンスが必要となります。このライセンスを取得することで、クラス中に音楽をストリーミングする権利を得ることができます。それぞれの国で、独自の著作権管理団体を持っており、ライセンスは一般的にあまり高価ではありません。すでに著作権管理団にお支払いになっている場合は、このライセンスがバーチャルクラスにも適用される場合がありますので、お住まいの国の著作権管理団体にお問い合わせください。音楽ライセンスに関するご質問は、ip@zumba.com までメールでお問い合わせください。